

Communiqué de presse

Naissance de Multiware Interactive Studios : une fusion de talents pour des projets ambitieux

Multiware Interactive Studios, fruit de la vision et des initiatives d'Aurélien DIEUDONNÉ, annonce officiellement sa création, issue de la fusion de plusieurs projets phares. Cette nouvelle entité regroupe désormais les activités de Tilleul, Cosmic Cure Company et ses filiales Cosmic Cure - Earth's Last Hope et Pixel Capture, ainsi que Vio Clicker.

En unissant ces différents univers, Multiware Interactive Studios s'inscrit dans une dynamique de consolidation et d'optimisation, permettant une gestion plus fluide et une coordination renforcée des projets par des équipes qui étaient déjà étroitement collaboratives.

Une expertise au service de vos idées

Multiware Interactive Studios ne se limite pas à gérer ses propres projets. Fort d'une expertise riche et variée dans les domaines du logiciel, des jeux vidéo et même de la production cinématographique, le studio offre désormais ses services à tous ceux qui souhaitent concrétiser leurs idées. Qu'il s'agisse de développer un logiciel, de concevoir un jeu vidéo captivant ou de donner vie à un film, Multiware Interactive Studios met son savoir-faire au service de vos ambitions.

Un univers protégé et maîtrisé

Tous les produits, services, et identités graphiques développés par Multiware Interactive Studios sont la propriété exclusive d'Aurélien DIEUDONNÉ, garantissant ainsi une protection totale et un contrôle absolu sur l'ensemble des créations de l'entité.

Multiware Interactive Studios est plus qu'une simple fusion : c'est un tremplin vers l'avenir pour des projets innovants, portés par une vision claire et une volonté de partager une expertise unique.

Pour toute demande de collaboration ou d'informations complémentaires, n'hésitez pas à nous contacter.

MULTIWARE
— Interactive Studios —
et ses filiales

Tilleul
L'application pour les patrouilles

COSMIC CURE
EARTH'S LAST HOPE

PIXEL
CAPTURE

VIO
CLICKER

